

## Pravidla soutěže Matematický klokan – kategorie Cvrček

Soutěž v kategorii Cvrček je určena pro žáky **2. a 3. ročníku ZŠ**.

Soutěžní test obsahuje **18 úloh**. Čas na řešení včetně zadání je **60 minut**.

Úlohy jsou rozlišeny podle předpokládané obtížnosti:

- 1. – 6. úloha za 3 body,
- 7. – 12. úloha za 4 body,
- 13. – 18. úloha za 5 bodů.

Za každou **správnou odpověď** získá soutěžící příslušný počet bodů (3, 4 nebo 5), za každou **nezodpovězenou** úlohu body nezíská ani neztratí (0 bodů), za každou **nesprávnou** odpověď **se 1 bod odčítá** (nikoli 3, 4 nebo 5 bodů, ale pouze 1 bod!).

Žák vybírá správnou odpověď **z 5 nabídnutých možností** (správná odpověď je vždy jen jedna) zakroužkováním příslušného písmene (A, B, C, D nebo E).

Oproti jiným kategoriím soutěže nebudou žáci zaznamenávat své odpovědi do odpovědních karet, ale budou vybírat z nabídky odpovědí a **zaznamenávat přímo do testu**. **Každý žák vstupuje do soutěže s 18 body** – ani při všech nesprávných odpovědích tedy nemůže získat záporný počet bodů.

Zadání úloh bude distribuováno a žákům prezentováno na listech **formátu A4** (nezmenšovat!).

Považujeme za důležité, aby **žáci řešili úlohy za přítomnosti svého učitele** (vysvětlení smyslu soutěže, motivace, pomoc při čtení textu úloh a interpretaci zadání, vysvětlení způsobu práce s testovými úlohami a s výběrem odpovědi).

Každý ze soutěžících obdrží osvědčení o účasti (vyplní učitel).

Statistické výsledky soutěže budou zpracovávány obvyklým způsobem (jako u ostatních kategorií), tzn. podle pokynů krajského důvěrníka budou výsledky z jednotlivých škol (okresů) zaslány jemu a krajský důvěrník odešle statistiky za kraj k celorepublikovému zpracování a vyhodnocení.

Případné zveřejňování správných řešení soutěžních úloh na webu je možné až **po 30. 4. 2017**.